

Сергей

Круглов

Senior Product Designer

Россия,
Санкт-Петербург

+49 173 156 0392
hello@skruglov.com

linkedin.com/in/kruglovse/
skruglov.com

Старший продуктовый дизайнер. Участвовал в развитии международных цифровых продуктов для пользователей в 190 странах и на 14 языках, включая семейство desktop-приложений с накопленной аудиторией более 60 млн пользователей. Продукты, над которыми я работал, получили признание Golden Kitty Awards и Webby Awards в области AI. Создавал и масштабировал три bootstrapped-продукта от идеи до прибыльности. Вместе с инженерами превращал возможности AI-моделей в понятные пользовательские сценарии и продукты, за которые люди готовы платить. Развивал массовое ПО для скачивания видео и переработал пять приложений для Windows, macOS и Ubuntu. Моя специализация - продуктовая стратегия, AI-воркфлоу под потребности пользователей, масштабируемые кроссплатформенные дизайн-системы и сотрудничество с командами разработки. Превращаю возможности AI в готовые продукты - от исследования и прототипа до запуска и монетизации.

Награды и признание продуктов: Golden Kitty Awards 2021 - финалист; Webby People's Voice Award 2026 - победитель; Lovie Awards 2026 - финалист; International Sound Awards 2026 - победитель.

Публикации в СМИ: Forbes, The Times, Billboard, PCMag, Tech Advisor, MusicRadar, TechRadar, Digital Trends.

Опыт работы

LALAL.AI | Первый дизайнер продукта (Founding Designer)

Швейцария | 2020-2026

- Спроектировал UX LALAL.AI с нуля; к 2025 году продукт достиг 6,8 млн зарегистрированных пользователей. В 2025 году сервис выполнил 63,8 млн операций разделения аудио.
- На основе аналитики и интервью предложил и проверил Voice Cleaner для очистки речи от фонового шума; его доля в выручке LALAL.AI за квартал составила около 14%.
- Сформировал команду из четырёх дизайнеров, внедрил DesignOps и создал дизайн-систему из 70+ компонентов для web, mobile, desktop и маркетинга.
- **Признание продукта:** финалист Golden Kitty Awards 2021 (AI & Machine Learning, Product Hunt); победитель Webby People's Voice Award 2026 (Best Use of AI & Machine Learning); финалист Lovie Awards 2026 (Creator, Creative & Media Tools); победитель International Sound Awards 2026 (Product).
- **Ai Video Cut:** разработал концепцию, UX и бренд AI-сервиса для создания коротких роликов из длинных видео; запустил MVP за шесть недель в команде из двух основателей. Продукт достиг 25 000+ пользователей, рост - около 12% в месяц в первые полгода.
- **Waveroom:** спроектировал UX сервиса удалённой записи подкастов и интервью для web, iOS и desktop; создал дизайн-систему на токенах и единый язык бренда для 20+ точек контакта.

4K Download | Продуктовый дизайн

Германия | 2012-2020

- **Десктопные приложения, Senior UI/UX Product Designer:** переработал пять сложных приложений для Windows, macOS и Ubuntu; сформулировал гипотезы спроса и ключевые функции 4K Tokkit и 4K Image Compressor. Аудитория семейства продуктов - более 60 млн пользователей в 190 странах.
- Собрал команду из трёх дизайнеров; создал дизайн-систему из 100+ компонентов, сократив цикл выпуска UI примерно с трёх недель до десяти дней. Ускорил подготовку материалов примерно с пяти до двух дней с помощью Figma и AI.
- Предложил встроенный браузер и общую панель управления, интегрировал AI-постобработку; новые функции и сценарии повысили активацию и удержание. Через эксперименты повысил конверсию paywall с 3% до 6,8%.
- **Сайт и подписки, Head of Design:** отвечал за сайт и подписки; совместно с разработчиками создал дизайн-систему на токенах из 60+ компонентов и сократил время передачи дизайна примерно на 35%.

- **Признание продукта:** 4K Video Downloader - №1 в подборке бесплатных YouTube-загрузчиков TechRadar; представлен в PCMag и Digital Trends.

Личные проекты

С 2025 года

- **Vana (2026):** провёл R&D пользовательских инсайтов по данным здоровья для Vana Labs и за два месяца создал нативное iOS-демо с интерактивными карточками инсайтов, 3D-реконструкцией на Metal и генеративным аудио.
- **Surrly (2025):** самостоятельно спроектировал, разработал и выпустил в App Store iOS-дневник с AI-интерпретацией снов за три месяца; подготовил онбординг, подписки и запуск приложения.

Компетенции

Запуск продуктов 0→1: исследования, продуктовая концепция, MVP, запуск и монетизация.

AI и R&D: проверка продуктовых гипотез, проектирование сценариев на основе AI.

Разработка: рабочие прототипы, iOS-разработка с помощью AI, интеграция AI-функций, выпуск в App Store.

Рост: онбординг, активация, удержание, paywall, подписки и A/B-тестирование.

Дизайн и команды: UX/UI, кроссплатформенные дизайн-системы, токены, формирование команд и DesignOps.

Инструменты: Figma · Cursor · Claude · HTML/CSS · TypeScript

Образование

Магистр - информационные системы и технологии

2009-2015

Государственный технический университет, Россия

Специальное мероприятие WWDC23 - Design Group Lab

июнь 2023

Apple